

Ćwiczenie nr 13 – Szablony i praca zespołowa.

1. Rysunek prototypowy – szablon

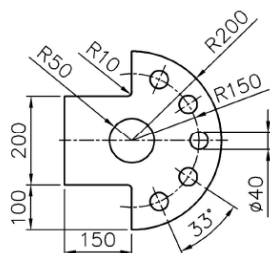
Utwórz plik prototypowy (na bazie szablonu *acadISO.dwt*). po zmianach plik powinien zawierać:

- Wzorce linii CENTER i HIDDEN.
- Warstwy *osie*, *wym*, *kreski*, *opis*, *rzut*, *rzut_wid*, *ukryte* z przypisanymi im kolorami, wzorcami linii i innymi atrybutami.
- Dwa style tekstowe, jeden oparty na czcionce *simplex*, drugi na czcionce *symbol*.
- Dwa style wymiarowania: jeden według normy PN oraz drugi do wymiarowania średnic w półwidoku, tzn. z wyłączoną jedną strzałką i jedną pomocniczą linią wymiarową, znakiem średnicy i współczynnikiem skali wymiarowania wynoszącym 2.
- Blok tabliczki podstawowej (wykorzystaj tabliczkę zrobioną w ramach ćwiczenia z bloków).
- Jeden pusty arkusz o nazwie **A4** i kolejny pusty o nazwie **A3**. Do arkusza **A4** przypisz domyślną drukarkę systemową (Default windows System Printer.pc3) oraz ustaw format A4, a do arkusza **A3** przypisz drukarkę PDFCreator i ustaw format A3. Na obu arkuszach usuń istniejące rzutnie. Można wykonać ramkę i wstawić tabelkę rysunkową.

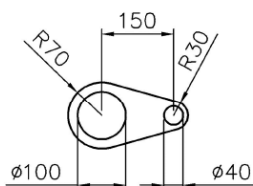
Zapisz szablon pod nazwą *szablon_podstawowy_XY.dwt* (XY oznaczają imię i nazwisko).

2. Odnośnik

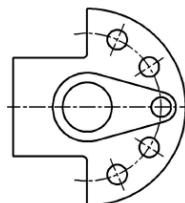
- Utwórz nowy rysunek w oparciu o utworzony własny szablon. Dodatkowo załóż warstwę *element*. Na tej warstwie wykonaj rysunek A **bez wymiarowania**. Poleceniem **baza** ustaw punkt bazowy tego rysunku na środek okręgu o promieniu R50. Zapisz rysunek na dysk pod nazwą np. *rys_odn.dwg*.
- Otwórz drugi rysunek. Narysuj element pokazany na rysunku B. poleceniem **dołącz** wstaw rysunek (*rys_odn.dwg*) jako odnośnik, tak aby uzyskać widok jak na rysunku C. w oknie dialogowym pozostaw ustawienia zaproponowane przez program, a w szczególności **Typ odnośnika: Dołączony**. W **menedżerze warstw** przeanalizuj widoczne warstwy (o wstawieniu odnośnika) na rysunku. Zapisz rysunek na dysk, np. *rys_podst.dwg*.



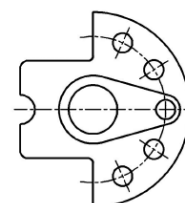
A. element odnośnika



B. element rysunku podstawowego

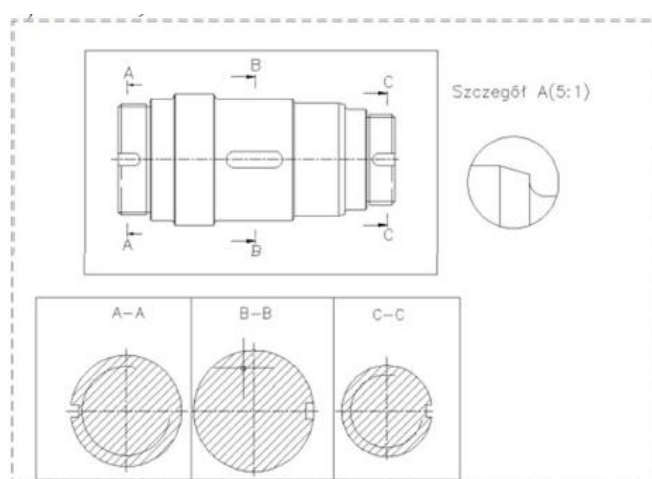


C. widok rysunku podstawowego po wstawieniu odnośnika



D. widok końcowy

- Przejdź do rysunku odnośnika (rysunek *rys_odn.dwg*) i wykonaj na nim modyfikację elementu polegającą na wykonaniu półkolistego wcięcia (R30) w lewej części elementu oraz zaokrągleniu obu narożników w lewej części elementu promieniem R15. Zapisz ponownie rysunek na dysku.
 - Przejdź do pliku elementu (*rys_podst.dwg*) i zaktualizuj plik odnośnika (polecenie **odnośnik**, opcja **wczytaj**).
 - Po ostatecznym naniesieniu aktualizacji na rysunek poleceniem **odnośnik** (opcją **Ustal** wybraną z menu kontekstowego urządzenia wskazującego) przekształć odnośnik na lokalną definicję bloku, (w rysunku odnośnik jest już zapisany jako blok lokalny). W menedżerze warstw przeanalizuj istniejące warstwy na rysunku po ostatnich przekształceniach.
3. Do wykonania ćwiczenia wykorzystamy gotowy rysunek o nazwie *cw13_stud.dwg* (plik do pobrania ze strony podanej przez prowadzącego). Celem jest uzyskanie rysunku wykonawczego elementu z rysunku modelu.
- Otwórz nowy rysunek (polecenie **nowy**) na bazie utworzonego w zad. 1 szablonu.
 - Wstaw rysunek poleceniem **dołącz**. Typ odnośnika: *Dołączony*.
 - Przejdź na arkusz A4.
 - Utwórz rzutnie tak jak pokazano na rysunku poniżej. W sumie będzie 5 rzutni, jedna kołowa na szczegół A (umieść ją na warstwie *rzut_wid*), jedna prostokątna na wałek oraz trzy (prostokątne) na przekroje A-A, B-B, C-C. Te 4 rzutnie umieść na warstwie *rzut*.



- Wyłącz odpowiednie warstwy w poszczególnych rzutniach i ustal skalę (**zoom nnxp**) według wskazówek rysunku. Wałek oraz jego przekroje mają skalę 1:1, zaś szczegół 5:1. Poleceniem **mvsetup** wyrównaj kłady względem wałka i innych kładów.
- Wykonaj wymiarowanie w obszarze papieru tak jak to pokazano na rysunku.

