

Ćwiczenie nr 13 – Szablony i praca zespołowa.

Szablony

Rozpoczynanie pracy z nowym plikiem polega zazwyczaj na wykonywaniu (przy każdym nowym pliku) sekwencji poleceń konfiguracyjnych i przygotowujących do rysowania nowego modelu. Aby uniknąć powtarzania tych poleceń można użyć odpowiednio (wcześniej) przygotowanego pliku pustego rysunku zawierającego żądane ustawienia środowiska (warstwy) i stylów. Plikiem tym jest rysunek prototypowy – szablon (ang. template). Ma on rozszerzenie **DWT**.

Rysunek prototypowy zawiera elementy, które zwykle wykorzystuje się w każdym rysunku i są to najczęściej:

- wzorce linii,
- warstwy (zdefiniowane nazwy, kolory itp.),
- style tekstu,
- style wymiarowania,
- bloki,
- arkusze (układ strony, style wydruku),
- inne w zależności od potrzeb (LUWy, Widoki).

W programie są już przygotowane standardowe szablony, z których w celu wykonania rysunku technicznego (metrycznego) najkorzystniej jest użyć szablony zawierające w nazwie człon „acadISO”.

W celu utworzenia własnego szablonu należy utworzyć nowy plik programu w oparciu o jeden z szablonów standardowych lub istniejący już własny szablon. W pliku tym wprowadza się wszystkie wymagane zmiany i uzupełnia o brakujące elementy. Po wprowadzeniu wszystkich potrzebnych zmian należy zapisać bieżący rysunek jak szablon.

Oдноśniki

Oдноśnik zewnętrzny jest łączem do pliku (DWG lub inny format), który jest wstawiony do rysunku specjalnym poleceniem **odnośnik** (**_xref**). Plik ten wczytywany jest w czasie otwarcia bieżącego rysunku i wszelkie zmiany rysunku odnośnika są odzwierciedlane w rysunku. Odnośniki zewnętrzne są rodzajem bloków, których definicje są zawsze umieszczone na zewnątrz rysunku. Odnośnik zewnętrzny pełni rolę podkładu, na tle którego konstruuje się dany model i nie może być edytowany edytorem bloku. Pliki odnośnika powinny być zapisywane razem z plikiem rysunku. Aby zapobiec przypadkowym zmianom w ostatecznej wersji rysunku w chwili zmodyfikowania rysunków w odniesieniach, należy powiązać odnośniki z finalną wersją rysunku, tzn. ustalić je. Odnośnikami zarządza się za pomocą polecenia **odnośnik** dostępnego z klawiatury lub z przycisku karty Wstaw/panel Odniesienie.

Zarządzanie odnośnikiem w poleceniu **odnośnik** odbywa się przez menu kontekstowe urządzenia wskazującego. Należy zaznaczyć wybrany odnośnik w oknie odniesienia do plików i po wciśnięciu prawego przycisku myszy uzyskamy dostęp do opcji polecenia Opcja (np. **Ustal**).